

Aufgabe:

Verfasst in der Gruppe eine **Beschreibung** und eine **Beurteilung** des Spiels, die anschließend auf www.spielbar.de veröffentlicht wird.

Ihr könnt Euch bei der Beschreibung des Spiels an den Fragen und der Gliederung orientieren, die Ihr bereits in Eurem Heft stehen habt. Die Beurteilung könnte z. B. die folgenden Fragen beantworten:

- Wie gefällt Dir das Spiel?
- Wie findest Du die Aufmachung des Spiels?
- Wie schwierig ist das Spiel?
- Wie gut/schlecht ist das Spiel bedienbar?
- Welche Fähigkeiten braucht man, um mit diesem Spiel klarzukommen?
- Was interessiert oder langweilt Dich an diesem Spiel?
- Was kann man bei diesem Spiel lernen?

Denkt daran, die Namen aller Gruppenmitglieder unter den Text zu schreiben!



**Viel Spaß
beim
Spielen!!!**

Aufgabe:

Verfasst in der Gruppe eine **Beschreibung** und eine **Beurteilung** des Spiels, die anschließend auf www.spielbar.de veröffentlicht wird.

Ihr könnt Euch bei der Beschreibung des Spiels an den Fragen und der Gliederung orientieren, die Ihr bereits in Eurem Heft stehen habt. Die Beurteilung könnte z. B. die folgenden Fragen beantworten:

- Wie gefällt Dir das Spiel?
- Wie findest Du die Aufmachung des Spiels?
- Wie schwierig ist das Spiel?
- Wie gut/schlecht ist das Spiel bedienbar?
- Welche Fähigkeiten braucht man, um mit diesem Spiel klarzukommen?
- Was interessiert oder langweilt Dich an diesem Spiel?
- Was kann man bei diesem Spiel lernen?

Denkt daran, die Namen aller Gruppenmitglieder unter den Text zu schreiben!



**Viel Spaß
beim
Spielen!!!**

Aufgaben zu den
ausgeteilten
Computerspieletests:
(in Partnerarbeit zu
erledigen!)

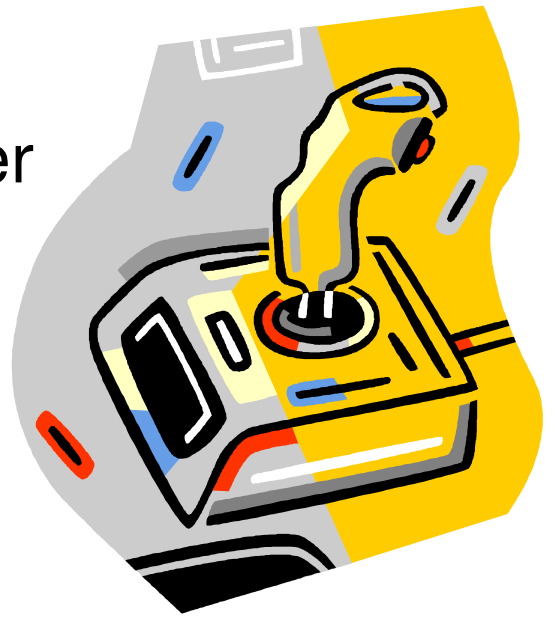


1.) Schreibe in Dein Heft, welche Fragen in einem Spieletest unbedingt beantwortet werden müssen!

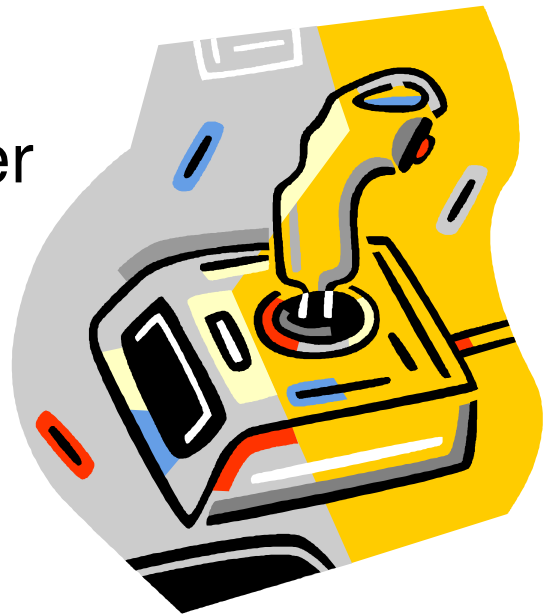
2.) Schreibe auf, wie der Text Deines Spieletests strukturiert ist (z. B.: 1.) Kurzbeschreibung (Z. 1-3), 2.) Der Beginn des Spiels (Z. 4-12) usw.)!

3.) Schreibe auf, wie Du eine Endnote für ein Spiel festlegen würdest (z. B. 30% Grafik, 40% Spielspass etc.)!

Was zeichnet aus Deiner
Sicht ein gutes
Computerspiel aus?



Was zeichnet aus Deiner Sicht ein gutes Computerspiel aus?



beispielhafte
Schülerantworten:

- gute Grafik
- Spannung
- es soll preisgünstig sein
- interessante Geschichte
- abwechslungsreich
- man sollte möglichst viel Freiheiten (Handlungsalternativen) im Spiel haben
- es sollte realitätsbezogen sein
- keine hohen Hardwareanforderungen

Versetze Dich in
die Lage eines
Erwachsenen.

Worauf würdest Du
achten, wenn Du Deinem eigenen Kind
ein Computerspiel kaufen würdest?



Versetze Dich in die Lage eines Erwachsenen.

Worauf würdest Du achten, wenn Du Deinem eigenen Kind ein Computerspiel kaufen würdest?



beispielhafte Schülerantworten:

- realitätsbezogen
- keine Gewalt
- das Spiel soll eine moderne Thematik haben
- das Kind soll etwas dabei lernen
- das Spiel soll gute Testergebnisse haben
- es sollte eher ein Sport- als ein Actionspiel sein