

## Schwerkraft

Überprüfe mithilfe eines selbstgebauten Experiments in *Portal 2 Puzzle Maker*, wie lange ein Würfel braucht, um auf den Boden zu fallen. Teste dies aus verschiedenen Höhen.

Nutze abschließend deine Messwerte, um die Schwerkraft im Spiel zu berechnen.

Höhe (Spiel-Einheiten)	Zeit (s)	Schwerkraft ( $u/s^2$ )

Die durchschnittliche Schwerkraft im Spiel beträgt: \_\_\_\_\_

Diese Methode ist angelehnt an [teachwithportals.com](http://teachwithportals.com) vom Entwicklerstudio Valve.

<b>Kontakt für diese Methode</b>  STIFTUNG DIGITALE SPIELE KULTUR	Stiftung Digitale Spielekultur  Carolin Wendt Torstr. 6 – 10119 Berlin <a href="mailto:wendt@stiftung-digitale-spielekultur.de">wendt@stiftung-digitale-spielekultur.de</a>
--	---