

Server

Für kleinere Minecraft-Vorhaben wird kein extra Server benötigt. Das Spiel ermöglicht einem Spieler, seine aktuelle Welt jederzeit "als LAN Welt freizugeben". Dann können sich andere Spieler im selben Netzwerk in die Welt einloggen. Diese wird dabei immer auf dem Host-Rechner gespeichert, also bei demjenigen, der die Welt freigegeben hat.

Wer sich über die offizielle Minecraft Seite die Serverdatei herunter lädt kann im lokalen Netzwerk auch einen dedizierten Server laufen lassen. Das bedeutet lediglich, dass der Server nicht selbst mitspielen kann.

Warnung: Wer selbstständig einen Server aufsetzt, der vom Internet aus zu erreichen ist, kann damit schnell gegen Dienstanweisungen oder Auflagen verstoßen. Solche Vorhaben sollten immer mit der zuständigen EDV oder Amtsleitung abgesprochen werden.

Interner Server

- Auf <https://minecraft.net/> einloggen und über Download (<https://minecraft.net/en-us/store/minecraft/?ref=m#owned>) den Client herunterladen.
- Minecraft Launcher starten, dabei wird das Spiel heruntergeladen bzw. aktualisiert.
- Minecraft Starten und eine beliebige Singleplayer Spielwelt laden oder erstellen.
- Mit der ESC-Taste das Spielmenü öffnen und die „Im LAN öffnen“ Option wählen
- Hier kann für den LAN-Modus noch der Spielmodus geändert werden oder Cheats aktiviert werden. Cheats sind in diesem Kontext Admin-Befehle.
- Hier wird wahrscheinlich die Firewall des Computers (Windows-Sicherheitshinweis) darauf hinweisen das Java mit das Netzwerk nutzen möchte. Dies muss erlaubt werden um einen Server zu verwenden.
- Jeder mit derselben Minecraft Version kann sich nun auf die Welt einloggen.
- Um sich mit dem Server zu verbinden gibt es zwei Methoden (wobei die erste nicht immer Funktioniert)
 - A) Im Hauptmenü unter Mehrspieler Minecraft selbst im Netzwerk suchen lassen. In den meisten Fällen wird die offene LAN Welt gefunden und man kann sich direkt einloggen.
 - B) Sich direkt über die IP Adresse mit dem Server verbinden. Die Adresse des Servers findet sich am einfachsten so:
 - Am Server:
 - Auf die Windows Taste drücken und nach „CMD“ oder „Eingabeaufforderung“ suchen.
 - In der Eingabeaufforderung den Befehl „ipconfig“ eingeben



- Sich die IPv4 Adresse aufschreiben, diese besteht auf 4 Blöcken mit je maximal 3 Ziffern. Z.B. 192.168.0.1
- Am Client:
- Hauptmenü unter Mehrspieler „Direkt Verbinden“ oder „Server Hinzufügen“ wählen
- Die notierte IP Adresse des Servers eingeben und verbinden

Interner dedizierter Server

Ein dedizierter Server kann über <https://minecraft.net/en-us/download/server> heruntergeladen werden, nachdem man sich auf <https://minecraft.net/> eingeloggt hat.

Der vereinfachte Umgang mit dem Server ist wie folgt:

- Die minecraft_server.jar starten.
- Dabei werden im selben Verzeichnis die Dateien eula.txt (AGBs), der Logs Ordner und die server.properties erstellt.
- In der Datei eula.txt muss die Zeile „eula=false“ auf „eula=true“ geändert werden, damit wird das end-user license agreement (EULA) bzw. AGBs von Minecraft angenommen
- In der server.properties Datei können, vor dem Erstellen der Welt, alle Einstellungen vorgenommen werden: Spieltyp, Weltentyp, Welten Seed etc.
 - Die Datei kann mit dem Notepad oder anderen Texteditoren geöffnet werden. Es empfehlen sich Editoren wie Atom, SublimeText oder Notepad++
- Anschließend kann der Server über minecraft_server.jar wirklich gestartet werden, es werden dabei erneut einige Dateien und Verzeichnisse wie der Welten Ordner u.Ä. erstellt.
- Der Server selbst zeigt einem die aktuellen Spieler, ein Server Log sowie allgemeine Daten übers System. In der unteren rechten Ecke findet sich ein Eingabefenster für Befehle.
- Über den Befehl „help“ oder „?“ findet man eine Liste mit allen Befehlen
- Um sich mit dem Server verbinden:
 - Am Server:
 - Auf die Windows Taste drücken und nach „CMD“ oder „Eingabeaufforderung“ suchen.
 - In der Eingabeaufforderung den Befehl „ipconfig“ eingeben
 - Sich die IPv4 Adresse aufschreiben, diese besteht auf 4 Blöcken mit je maximal 3 Ziffern. Z.B. 192.168.0.1
 - Am Client:



- Hauptmenü unter Mehrspieler „Direkt Verbinden“ oder „Server Hinzufügen“ wählen
- Die notierte IP Adresse des Servers eingeben und verbinden

Wie der Server einem im Log wahrscheinlich sagen wird lohnt es sich Ihm bzw. Java für den Zeck des Minecraft Servers etwas mehr Ram zuzuordnen. Dies funktioniert über die Parameter „java -Xmx1024M -Xms1024M -jar minecraft_server.jar“ ... Aber wer das machen möchte wird die Details dazu selber herausfinden können. Minecraft ist allgemein sehr gut dokumentiert.

Externer Server

Der Vorteil von extern gehosteten Servern bei speziellen Anbietern ist, dass man deutlich weniger Stress hat. Dabei stehen einem zwei Optionen offen.

- Einen "ordinären" Server mieten und Minecraft etc. selbst installieren - dies erfordert etwas technisches Know-How. Wer sich das selbst zutraut, braucht "hier" keine dazugehörige Erklärung. Dies ist die kostengünstigste Variante.
- Den Server bei einem Host wie "nitrado.de" oder ähnlichen erwerben. Das ist zwar etwas teurer, dafür bekommt man aber den meisten Sorgen beim Installieren von Servern, Mods, anderen Spielen außer Minecraft und vieles mehr, abgenommen. Ich empfehle hier eine kleine Internetrecherche in einschlägigen Minecraft Communities - den die Angebote der Branche ändern sich da ständig.

