

Debug Screen

Wer in Minecraft die F3 Taste drückt dessen Bildschirm wird von einer Wand aus Zahlen, Wörtern und Buchstaben gefüllt.

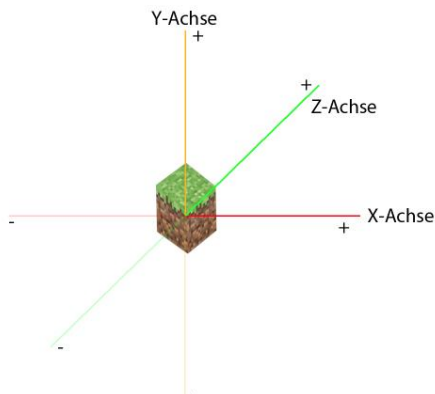


Der Debug Screen ist ein extrem nützliches Werkzeug und zumindest ein paar der 100 Informationen können sehr nützlich sein.

Aber Schritt für Schritt, der Subjektiven Nützlichkeit nach geordnet.



- XYZ: die absoluten Koordinaten des Spielenden in der Minecraft Welt. Angegeben in der Werten der X-, Y- und Z- Achse. Diese sind auch in der Mitte des Bildschirms (im Bildausschnitt unten rechts) dargestellt. Alle Angaben von den Füßen des Spielenden aus gemessen.



Die X-Achse ist im positiven Bereich Osten, im negativen Bereich Westen

Die Z-Achse ist im positiven Bereich Süden, im negativen Norden

Die Y-Achse ist die Höhe des Spielenden. Der Meeresspiegel liegt bei Y=11.



- Block: Dieselben XYZ-Koordinaten, aber auf- bzw. abgerundet.
- Chunk: Die Position des Spielenden innerhalb des aktuellen Chunks. Ein Chunk ist Ein 16x16x256 großer Abschnitt in der Minecraft Welt.
- Facing: Die Blickrichtung des Spielenden als Himmelsrichtung und absoluter Vektor.
- Biome: In welchem Biome sich der Spielende gerade befindet.
- Light: Helligkeit an der aktuellen Position. Der erste Wert ist die gesamte „Menge“ des Lichts. Der zweite Wert der Anteil des natürlichen Lichts der Sonne und der dritte Wert die Lichtmenge durch Fackeln oder ähnliches.
- Local Difficulty: Der eingestellte Schwierigkeitsgrad der Minecraft Welt gefolgt von der Anzahl der Tage die man sich bereits in dieser Welt aufhält.



- Hier findet sich die laufende Version von Minecraft.
- Die FPS (Frames per Second oder Framerate), sowie als „T“ die maximale Framerate sowie Hinweise zur Grafikeinstellung des Computers. Im Beispiel 59 FPS aktuell und 120 maximal.

Zudem werden 0 weitere Chunks, also Spielbereiche, in denen etwas gerendert, also grafisch dargestellt, wird.
- Der MultiplayerChunkCache die maximale Anzahl an Chunks die geladen werden.
- C, D, L, pC, pU, aB, E und P sind alles detailliertere Informationen zur Systemleistung, was diese im Detail bedeuten kann hier¹ nachgelesen werden.

In diesem Abschnitt relevant ist das Ablesen der Minecraft Version sowie die Informationen zur aktuellen FPS. Sollte man unter 30fps fallen empfiehlt es sich die Grafikeinstellungen von Minecraft zu senken.

Auf einem Server der „nicht mehr flüssig läuft“ also lagt, kann die Menge der Chunkupdates ein verräterischer Hinweis auf das Problem sein.

¹ http://minecraft.gamepedia.com/Debug_screen





Der obere rechte Block stellt lediglich die Systeminformationen dar. Welche Java Version läuft? Welche CPU mit welcher Grafikkarte und welchem Treiber ist installiert?

Darüber hinaus ist in diesem Informationsblock die Information wieviel Prozent vom Java zur Verfügung stehenden Speicher bereits voll sind. Wenn dieser Wert immer wieder bei 100% steht wird dies das Spielerlebnis durch kurze Hänger und FPS-Einbrüche negativ beeinflussen.

