



Spiel

## Serena Supergreen und der abgebrochene Flügel



### Das Spiel

*Serena Supergreen und der abgebrochene Flügel* ist ein Point- & Click-Adventure, das für und mit Jugendlichen entwickelt wurde. Es vermittelt spielerisch Informationen zu technischen Berufen im Feld der Erneuerbaren Energien und fokussiert vor allem die Rolle von weiblichen Berufsanfängern.

Das Spiel SERENA SUPERGREEN wurde im Rahmen des Projekts "Serena" vom [Wissenschaftsladen Bonn](#), dem Game Studio [the Good Evil](#) und der Technischen Universität Dresden ([Psychologie des Lehrens und Lernens](#) und [Metall-und Maschinentechnik/ Berufliche Didaktik](#)) gemeinsam entwickelt. Nach dem knapp dreijährigen Forschungsvorhaben, das vom Bundesministerium für Bildung und Forschung gefördert wurde, hat das Team das Serious Game für 12- bis 16-Jährige im Juni 2017 veröffentlicht.

Ein Serious Game ist ein Computerspiel, mit dem man auf spielerische Weise Wissen und Kompetenzen erwerben kann. Um die relevanten Berufe und Themen für das Serious Game zu identifizieren und entsprechende Spielsituationen zu erstellen, wurden sowohl das Arbeitsmarktgeschehen als auch die Lehrplananforderungen sowie typische und interessante Arbeitssituationen und Problemstellungen ausgewählter Ausbildungsberufe analysiert und erhoben.

Im Forschungsprojekt "MitEffekt" werden seit September 2017 mittelfristige Effekte des Spiels in Abhängigkeit der didaktischen Einbettung und des konkreten Spielverhaltens untersucht. Beteiligt sind die Technische Universität Berlin ([Arbeitslehre/Ökonomie](#) und [Nachhaltiger Konsum](#)), die Technische Universität Dresden ([Psychologie des Lehrens und Lernens](#)), der [Wissenschaftsladen Bonn e.V.](#) und das Game Studio [the Good Evil](#).

